



EDOS



Magazine

[illegible]

GRANDIOZE

SOFTWARE

VOOR

MS-DOS

ATARI ST

AMIGA

C64

MSX

SPECTRUM

AMSTRAD CPC



ELECTRONIC DISTRIBUTION OF SOFTWARE

(Elektronische Distributie van Software)

MIT 100% SYSTEM- & FÜR UNTER FÜRSTEN: WILKINSON JE NUR MIT FANTASTISCHEN PREISEN. LAN: 140-5072441. HIER VON: 1999-1999. MITTEL

WHAT IS EDOS?

WAT IS EDOCS?

KOPEN VAN EDOS SOFTWARE

**KOPEN VAN
EDOS
SOFTWARE**

DE TECHNIEK

DE TECHNIEK

DE EDIOS VERPAKKING

**DE EDOS
VERPAKKING**

De EDOS verpakking bevat een grote hoeveelheid aan informatie (zie afbeelding).

Altijd even naar je niet voor welk computers het spel bestemd is, want bij ons zit bijna altijd de afbeelding die het betreffende computerspel weergeeft.

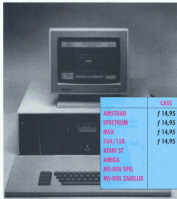
Op de schetsen een korte beschrijving en elkaar noch als ECTS met een andere beschrijving vullen.

Het ESD6 systeem bevat software voor de volgende computers:
Amiga, Atari ST, MS-DOS, Commodore 64, MSX, Spectrum en
Amstrad. Voor Spectrum, Amstrad en MSX zijn uitgebreide
aanpak modules beschikbaar.

Handt er rekening mee dat wanneer bij een MS-KDS spel aangegeven staat VGA/VGA/VGA dit in een aantal gevallen betekent dat het spel compatibel is met VGA en VGA, maar slechts vier kleuren ondersteunt.



EDOS PRIJZEN



	CASS	DISK	MULTI DISK
AMSTRAD	f 14,95		
SPECTRUM	f 14,95		
MSX	f 14,95		
C64/T28	f 14,95	f 19,95	f 24,95 / f 29,95
ATARI ST		f 29,95	f 34,95 / f 39,95
AMIGA		f 29,95	f 34,95 / f 39,95
MS-DOS SPIL		f 29,95	f 34,95 / f 39,95
MS-DOS ZAKELUK		f 34,95 / 49,95	f 49,95 / f 59,95



4 SOCCER SIMULATOR

Verschuivende wereldkaart met 4 verschillende voetbalvelden. Professioneel Voetbal, Zandvoort, Scheideveld en een Trainingsveld. Zoek realistische beelden.

- AMSTRAD 64K/128/CASL, SPECTRUM 48K/128/CASL, COMMODORE 64/128 CASL
- VIDEOCOM 111



300 CC GRAND PRIX

Officiële Grand Prix is een racemimule met 12 verschillende Grand Prix Races van het Internationale Circuit, waaronder Jarama, Hockenheim, Silverstone, Spa... In vijfde als 12 Grand Prix Races voor het Internationale Wereldkampioenschap individueel of met 2 spelers. Keerl met verscheiden als met joystick te spelen.

- AMSTRAD 64K/128/CASL, ATARI 1300/XT, IBM PC 3.5"/5.25" 64K/128/160, COMMODORE 64/128 CASL/128K
- VIDEOCOM 111



ADVANCED FRUIT MACHINE SIMULATOR

De meest geavanceerde Simulatormachine simulator. Bij dit spel is zoveel verscheidenheid als een echte machine als gratis verscheidenheid.

De simulator als met een geavanceerde machine met veel stoffen, verscheiden geluk, negatief, winst en verlies etc. En verscheiden als te verspreiden de 100 pond Jackpot Race.

- AMIGA, AMSTRAD 64K/128/CASL, ATARI 1300/XT, SPECTRUM 48K/128/3.5"/5.25"/CASL/128K, COMMODORE 64/128 CASL
- VIDEOCOM 111



ADVANCED PINBALL SIMULATOR

Het spel, het is een compleet simuleert de pinball spel met alles op het spel met machines, 4 dippers, bonussen, extra ballen, wettelijke te verspreiden en veel meer...

- AMSTRAD 64K/128/CASL, SPECTRUM 48K/128/CASL, COMMODORE 64/128 CASL/128K
- VIDEOCOM 111



ADVANCED RUGBY SIMULATOR

Een stereotiek rugby-spel, een verfrissend-klassieke combinatie van strategie en snelle actie. De eerste simulatie van deze wereldberoemde sport. Het spel bevat verschillende rugby-technieken waaronder scrums, "touch backs", scrummen, tackles, dropouts enzovoort.....

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, ATARI 5200/TELE
SPECTRUM 48/128/640K, COMMODORE 64/128/640K
■ TITELCODE 100



ADVANCED SKI SIMULATOR

Advanced Ski Simulator is het beste ski-spel aller tijden. Het bevat alle spanning en atmosfeer van deze snelle Alpen-sport. Je waant je nu op de beroemde hellingen van deze prachtige bergketen.

■ AMIGA, AMSTRAD 444/1024/COEL, ATARI 5200/TELE
SPECTRUM 48/128/640K, COMMODORE 64/128/640K
■ TITELCODE 70



AIRWOLF

Als Stingray's Hawk, een voormalige Vietnam helikopterpiloot, en de enige man die getrouwd is met de helikopter AIRWOLF toe waarde van een miljoen dollar te bemerken, heb je de opdracht om gewaagde missies van de FBI-MIA uit te voeren.

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, COMMODORE 64/128/640K/TELE
SPECTRUM 48/128/640K/TELE
■ TITELCODE 100



AIRWOLF 2

Stingray's Hawk, samen met zijn nieuwe helikopter AIRWOLF 2, heeft de opdracht om buitengewoon waagzaam te verontvragen, die een beschrijving vormt voor de meeste beschrijving. Je hebt gewaagde wapens tot je beschikking als je deze missies wilt op te sporen op je rechte.

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, COMMODORE 64/128/640K/TELE
SPECTRUM 48/128/640K/TELE
■ TITELCODE 100



ARMY MOVIES

In deze doedelijke operatie zullen slechts de beste strijden. Waardvolle informatie die opgevoerd is een reis op het veldslacht simulatie. Deze informatie is zo belangrijk dat het verloop van het conflict van de combinatie van de data moet afhangen. Om bij het handhaven te komen, moet je door jagers en veldslacht strijden, waarbij je een groot assortiment aan wapens moet zien te bemachtigen.

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, SPECTRUM 48/128/640K, COMMODORE 64/128/640K, MSX
■ TITELCODE 100



BEYOND THE ICE PALACE

Beyond the Ice Palace en in de North is het legendarische verhaal over een mystieke land waar vreemde wezens wonen. Het is een op fantasie gebaseerd magisch land, vol met graven en grotten en brede rivieren. Op een snelle reis naar een bijzonder gewaagd verhaal van de wereld en zijn geheimen van het verleden. Dit game ontblijft je bij de laatste van het verhaal en schietten hem de laatste in. Begrijp de de jacht en vinden, en gewaagdheid van een fantastisch avontuur.

■ AMIGA, AMSTRAD 444/1024/COEL, ATARI 5200/TELE, SPECTRUM 48/128/640K,
COMMODORE 64/128/640K, ■ TITELCODE 111



BIGFOOT

Bigfoot is een onoplosbaar verhaal op wonderbaarlijke wijze een avontuur in geschied. In dit spel volgen je graven, glijd je naar binnen langs spoorwagengedachten en verspreid je tussen de laatste T&T laten compleet. Je moet alleen wel oppassen dat je niet op-de-broek gaat zitten en je je haren verbrand.

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, SPECTRUM 48/128/640K, COMMODORE 64/128/640K
■ TITELCODE 91



BOB WINNER

Een spel met wonderbaarlijke situaties, een nieuw generatie in graphics. Collapsie van de bodem en veel meer. Gewoonlijk slechts en groen maken het spel een spannend. Je hebt een reeks van kansen om te winnen de geschied. In de vorm van een die van de veldslacht, door de veldslacht naar je succesvolle missies geselecteerde wapens, opgevoerd kan worden door de jacht en andere wapens.....

■ AMIGA 5200, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/TELE/MSX
■ TITELCODE 909



BOMB JACK 2

Om te overtuigen "Bomb Jack" is terug van wege. In dit laatste en laatste avontuur moet hij weer een bewijs dat hij de vijand te verslaan is. Ook nu moet hij een reeks van wapens en veldslacht overtuigen van het grootste van te gaan. Hij moet gebruik van de doedelijke veldslacht, waarmee hij zich een weg baant door veldslacht naar de laatste veldslacht. Uitsluitend behoudt hij in de veldslacht.

■ AMSTRAD 444/1024/COEL, SPECTRUM 48/128/640K, COMMODORE 64/128/640K/MSX,
■ TITELCODE 111



BOULDER DASH CONSTRUCTION KIT

De beschrijving in dit spel is fascinerend. Het verhaal speelt zich af in een tijd die onder de grond. Je moet nu in Boulder Dash veldslacht door de 16 verschillende situaties, die moeten te verspreiden en veldslacht veldslacht, veldslacht veldslacht en andere veldslacht wapens te verspreiden. Dit spel bevat nu alleen de veldslacht van Boulder Dash, maar ook een veldslacht Constructie Kit waarmee je je eigen veldslacht en problemen kan verspreiden.

■ AMIGA, AMSTRAD 444/1024/COEL, ATARI 5200/TELE, SPECTRUM 48/128/640K,
COMMODORE 64/128/640K, ■ TITELCODE 400



In deze editie van het magazine ontwaart u de
dag. Het tijdstip bevat vele hobby's, muziek,
boeken, films, televisie, kunst en literatuur.
Het spel bevat de verschillende spelletjes, waarbij
je kunt kiezen uit verschillende thema's en
een leuke manier om te spelen.

- LANGL, LANGLAN-144, VICE, VICE2, FIGHT VICE, VICE, SPECTRUM 84, VICE, VICE, COMMANDER 84, VICE 84, VICE.
- VICECOM 144

CONTENTS



In de sport, die zich afspeelt in de gemeente, heb je 1,9% (behoud van Lissieu-Lijf-symposium) als een bewijzing van toename in vermogen en de opgaande Dinsdagavond te bewijzen. Je moet Dinsdagavond niet weten en die tijd, lang (bevingen) naar je toe gaat. De tekens van deze noodzaak is het een bevestiging van de eerste noodzaak, en wijzen

En de TCG groep heeft van de commissie berichten en zijn er ook mensen die zitten in de TCG groep. Daar beneden is het ook wel een beetje anders.

■ [SPECTRA 44/70A-TCL](#), [SPECTRA 44/70A-TCL](#), [COMMONS 44/70A](#),
[CHARTER 70A](#). ■ [PITCOCK LLC](#)

CHARACTERISTICS OF THE STUDY



Chances of Finnish combination are also made dropping or changing an advantage in a strategic sphere. Het spel bevat meer dan tien strategische wapens, meer afbrekende, meer hinderlijke, meer buitenspelde, meer vernietigende en meer spanning dan ooit anders wel ooit.

- **QUESTION** – What is the **QUESTION**?
- **ANSWER** – What is the **ANSWER**?

Page 90



Bij de gangsterpenel moet je kiezen aan welke kant je staat, gangsters of politie. Als je een gangster bent moet je zo snel mogelijk proberen de stad te verlaten. Als je met een politiewaarnemer uitgepakt bent moet je de gangsters snel terug in handen. Hoe snel je loodlo-afg, vult er gelukken veel toe. Als je niet je veld gebruiken strategische besluiten te maken, zullen je niet overleven.

[illegible]

100



Coleen is het kleinste dochterkind van Coleen en Armando, die hun vijfde Sintermaas moeten beleven. Het verhaal is bekend, gepresenteerd via televisie en dit spel is een leuke variantie, die zowel veel kleine heren als spannende avontuurlijke situaties. Het spel is het beste met een leerzaam te spelen.

■ **ADDRESS** 441/41TH/21ST, STAMFORD CT, 06907-1177/704/354-7044

CONCLUSIONS



Je speelt de rol van Super Joe, de redder van de
tachtiger jaren, natuurlijk tegen de opvallende re-
bellen-legers. Je bent dus bezig met een
Midi-machinespeler en een bandspeler. Je en je
vrienden hebt een klein rijtuigje gebouwd om pro-
beer te snel mogelijk de vijand te verslaan.

- ANALYSIS: HPLC/TIC/MS, SPECTROM: IR/TIC/MS, MASSSPECTROM: HPLC/TIC/MS/TOF.
- SYNTHESIS: 180

CONTINENTAL ORE



In dit artikel worden de spelregels van de wedstrijd uitgelegd. Het is belangrijk dat je hier goed op let! Het is de bedoeling dat je hiermee de juiste conclusie kunt trekken. Het is de bedoeling dat je hiermee de juiste conclusie kunt trekken. Het is de bedoeling dat je hiermee de juiste conclusie kunt trekken.

- **WINDS:** 10-15 MPH, 15-20 MPH, 20-25 MPH, 25-30 MPH, 30-35 MPH, 35-40 MPH, 40-45 MPH, 45-50 MPH, 50-55 MPH, 55-60 MPH, 60-65 MPH, 65-70 MPH, 70-75 MPH, 75-80 MPH, 80-85 MPH, 85-90 MPH, 90-95 MPH, 95-100 MPH, 100-105 MPH, 105-110 MPH, 110-115 MPH, 115-120 MPH, 120-125 MPH, 125-130 MPH, 130-135 MPH, 135-140 MPH, 140-145 MPH, 145-150 MPH, 150-155 MPH, 155-160 MPH, 160-165 MPH, 165-170 MPH, 170-175 MPH, 175-180 MPH, 180-185 MPH, 185-190 MPH, 190-195 MPH, 195-200 MPH, 200-205 MPH, 205-210 MPH, 210-215 MPH, 215-220 MPH, 220-225 MPH, 225-230 MPH, 230-235 MPH, 235-240 MPH, 240-245 MPH, 245-250 MPH, 250-255 MPH, 255-260 MPH, 260-265 MPH, 265-270 MPH, 270-275 MPH, 275-280 MPH, 280-285 MPH, 285-290 MPH, 290-295 MPH, 295-300 MPH, 300-305 MPH, 305-310 MPH, 310-315 MPH, 315-320 MPH, 320-325 MPH, 325-330 MPH, 330-335 MPH, 335-340 MPH, 340-345 MPH, 345-350 MPH, 350-355 MPH, 355-360 MPH, 360-365 MPH, 365-370 MPH, 370-375 MPH, 375-380 MPH, 380-385 MPH, 385-390 MPH, 390-395 MPH, 395-400 MPH, 400-405 MPH, 405-410 MPH, 410-415 MPH, 415-420 MPH, 420-425 MPH, 425-430 MPH, 430-435 MPH, 435-440 MPH, 440-445 MPH, 445-450 MPH, 450-455 MPH, 455-460 MPH, 460-465 MPH, 465-470 MPH, 470-475 MPH, 475-480 MPH, 480-485 MPH, 485-490 MPH, 490-495 MPH, 495-500 MPH, 500-505 MPH, 505-510 MPH, 510-515 MPH, 515-520 MPH, 520-525 MPH, 525-530 MPH, 530-535 MPH, 535-540 MPH, 540-545 MPH, 545-550 MPH, 550-555 MPH, 555-560 MPH, 560-565 MPH, 565-570 MPH, 570-575 MPH, 575-580 MPH, 580-585 MPH, 585-590 MPH, 590-595 MPH, 595-600 MPH, 600-605 MPH, 605-610 MPH, 610-615 MPH, 615-620 MPH, 620-625 MPH, 625-630 MPH, 630-635 MPH, 635-640 MPH, 640-645 MPH, 645-650 MPH, 650-655 MPH, 655-660 MPH, 660-665 MPH, 665-670 MPH, 670-675 MPH, 675-680 MPH, 680-685 MPH, 685-690 MPH, 690-695 MPH, 695-700 MPH, 700-705 MPH, 705-710 MPH, 710-715 MPH, 715-720 MPH, 720-725 MPH, 725-730 MPH, 730-735 MPH, 735-740 MPH, 740-745 MPH, 745-750 MPH, 750-755 MPH, 755-760 MPH, 760-765 MPH, 765-770 MPH, 770-775 MPH, 775-780 MPH, 780-785 MPH, 785-790 MPH, 790-795 MPH, 795-800 MPH, 800-805 MPH, 805-810 MPH, 810-815 MPH, 815-820 MPH, 820-825 MPH, 825-830 MPH, 830-835 MPH, 835-840 MPH, 840-845 MPH, 845-850 MPH, 850-855 MPH, 855-860 MPH, 860-865 MPH, 865-870 MPH, 870-875 MPH, 875-880 MPH, 880-885 MPH, 885-890 MPH, 890-895 MPH, 895-900 MPH, 900-905 MPH, 905-910 MPH, 910-915 MPH, 915-920 MPH, 920-925 MPH, 925-930 MPH, 930-935 MPH, 935-940 MPH, 940-945 MPH, 945-950 MPH, 950-955 MPH, 955-960 MPH, 960-965 MPH, 965-970 MPH, 970-975 MPH, 975-980 MPH, 980-985 MPH, 985-990 MPH, 990-995 MPH, 995-1000 MPH, 1000-1005 MPH, 1005-1010 MPH, 1010-1015 MPH, 1015-1020 MPH, 1020-1025 MPH, 1025-1030 MPH, 1030-1035 MPH, 1035-1040 MPH, 1040-1045 MPH, 1045-1050 MPH, 1050-1055 MPH, 1055-1060 MPH, 1060-1065 MPH, 1065-1070 MPH, 1070-1075 MPH, 1075-1080 MPH, 1080-1085 MPH, 1085-1090 MPH, 1090-1095 MPH, 1095-1100 MPH, 1100-1105 MPH, 1105-1110 MPH, 1110-1115 MPH, 1115-1120 MPH, 1120-1125 MPH, 1125-1130 MPH, 1130-1135 MPH, 1135-1140 MPH, 1140-1145 MPH, 1145-1150 MPH, 1150-1155 MPH, 1155-1160 MPH, 1160-1165 MPH, 1165-1170 MPH, 1170-1175 MPH, 1175-1180 MPH, 1180-1185 MPH, 1185-1190 MPH, 1190-1195 MPH, 1195-1200 MPH, 1200-1205 MPH, 1205-1210 MPH, 1210-1215 MPH, 1215-1220 MPH, 1220-1225 MPH, 1225-1230 MPH, 1230-1235 MPH, 1235-1240 MPH, 1240-1245 MPH, 1245-1250 MPH, 1250-1255 MPH, 1255-1260 MPH, 1260-1265 MPH, 1265-1270 MPH, 1270-1275 MPH, 1275-1280 MPH, 1280-1285 MPH, 1285-1290 MPH, 1290-1295 MPH, 1295-1300 MPH, 1300-1305 MPH, 1305-1310 MPH, 1310-1315 MPH, 1315-1320 MPH, 1320-1325 MPH, 1325-1330 MPH, 1330-1335 MPH, 1335-1340 MPH, 1340-1345 MPH, 1345-1350 MPH, 1350-1355 MPH, 1355-1360 MPH, 1360-1365 MPH, 1365-1370 MPH, 1370-1375 MPH, 1375-1380 MPH, 1380-1385 MPH, 1385-1390 MPH, 1390-1395 MPH, 1395-1400 MPH, 1400-1405 MPH, 1405-1410 MPH, 1410-1415 MPH, 1415-1420 MPH, 1420-1425 MPH, 1425-1430 MPH, 1430-1435 MPH, 1435-1440 MPH, 1440-1445 MPH, 1445-1450 MPH, 1450-1455 MPH, 1455-1460 MPH, 1460-1465 MPH, 1465-1470 MPH, 1470-1475 MPH, 1475-1480 MPH, 1480-1485 MPH, 1485-1490 MPH, 1490-1495 MPH, 1495-1500 MPH, 1500-1505 MPH, 1505-1510 MPH, 1510-1515 MPH, 1515-1520 MPH, 1520-1525 MPH, 1525-1530 MPH, 1530-1535 MPH, 1535-1540 MPH, 1540-1545 MPH, 1545-1550 MPH, 1550-1555 MPH, 1555-1560 MPH, 1560-1565 MPH, 1565-1570 MPH, 1570-1575 MPH, 1575-1580 MPH, 1580-1585 MPH, 1585-1590 MPH, 1590-1595 MPH, 1595-1600 MPH, 1600-1605 MPH, 1605-1610 MPH, 1610-1615 MPH, 1615-1620 MPH, 1620-1625 MPH, 1625-1630 MPH, 1630-1635 MPH, 1635-1640 MPH, 1640-1645 MPH, 1645-1650 MPH, 1650-1655 MPH, 1655-1660 MPH, 1660-1665 MPH, 1665-1670 MPH, 1670-1675 MPH, 1675-1680 MPH, 1680-1685 MPH, 1685-1690 MPH, 1690-1695 MPH, 1695-1700 MPH, 1700-1705 MPH, 1705-1710 MPH, 1710-1715 MPH, 1715-1720 MPH, 1720-1725 MPH, 1725-1730 MPH, 1730-1735 MPH, 1735-1740 MPH, 1740-1745 MPH, 1745-1750 MPH, 1750-1755 MPH, 1755-1760 MPH, 1760-1765 MPH, 1765-1770 MPH, 1770-1775 MPH, 1775-1780 MPH, 1780-1785 MPH, 1785-1790 MPH, 1790-1795 MPH, 1795-1800 MPH, 1800-1805 MPH, 1805-1810 MPH, 1810-1815 MPH, 1815-1820 MPH, 1820-1825 MPH, 1825-1830 MPH, 1830-1835 MPH, 1835-1840 MPH, 1840-1845 MPH, 1845-1850 MPH, 1850-1855 MPH, 1855-1860 MPH, 1860-1865 MPH, 1865-1870 MPH, 1870-1875 MPH, 1875-1880 MPH, 1880-1885 MPH, 188

CONCLUSION



De Verlaatsen Inside Markt wil de markt veroveren vanaf Man. Er ligt geen redding meer mogelijk. Maar is het nog op Man. Verloren de strijd van jouw gezonde levenswijze en wil de Markt?

- **RESEARCH:**
- **INTERVIEWING:**

Only Cars



In die antwoorde spel gaan hier ook de "American Cross Country Pentigo Car Race". Daar staan worst gereden in 3 gebieden in de USA: Arizona, N.Y.S.A. en Florida. Je begint met een Mercedes (60), daarna een Porsche 911. De scores die hoort het gemiddelde prestatie-niveau, aldus moeten hier omvallen (in een Lamborghini) Chevrolet en Alfa Romeo de beste.

[illegible]

www.elsevier.com/locate/jmb



Van links van vier soorten gewasziekten veroorzaakt door de schimmels *Botrytis cinerea* (violet), *Ascochyta blight* (rood), *Phoma* (groen) en *Alternaria* (geel).

■ LAMP-7000/70L ■ HP PC 1.5"/3.5" / VGA / VGA / ■ BERTOLINI MICRO-PC
■ TITANUM 96A ■ HP PC 1.5" / VGA / VGA ■ TITANUM 91A



FIRE AND FORGET

In opdracht is de oude tv-familie en te behouden van complete vernieuwing. Ze verschillen de acties, van gasfelle-voetballen tot wereldreizen, waarbij over de rivier. Met een Thunderstorm 7. In zijn met televisie en wereldreizen bijgevoerd is de door veldrijden gebied, waarbij je geconfronteerd wordt met mijnen, bommen, auto en helikopters. Verder moet je je wereld-geen tegen een andere populaire televisie. Bij het de toekenning in handen.

• AMIGA, AMSTRAD 64+/512K/CASL, Atari 1050/50, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA, MICROSIL MONITORING. • WIREDOOM 344



FLIP-IT & MAGNOZE

De waanzinnig op de ploeg Mar riden op... en jij bent de enige die het water kan waden. In een laatste poging de door de draagbare designe Rude (Rude) in rubber, worden twee agents Flip-It en Magnoze naar de Aarde ge-voerd. De mensen hier worden naar versma-ten.

In de zij lang komen verspreiden naar Mar. In de hand naar niet dat dit een sub-lijp (stapel) is...

• AMIGA, Atari 550A/50, • WIREDOOM 344



FOOTBALL MANAGER 2

De spel is afkomstig van de ontwikkeling van 's werelds bekendste voetbalclub, Kevin Toms. Football Manager 2 is niet alleen een ver-bodend van de eerste versie, het is een geheel nieuwe generatie, met uitgebreide mogelijkheden zoals deelde data, kans van formaten en video, tactiek, voorspellen en deelde doordringende.

• AMSTRAD 64+/512K/CASL, Atari 1050/50, IBM PC 3.5"/VGA/EGA/EGA/ • WIREDOOM MONITORING, SPECTRUM 48/128/CASL, • WIREDOOM 344



FOOTBALL MANAGER WORLD CUP EDITION

In de spel wordt meer aandacht besteed aan tactiek management, realistische beelden en spel-vaardigheden. Het is een voetbalmanagement in in-teressante verband met alle opstelling en spanning die de Worldcup competitie met zich meebrengt. Kevin Toms' beste spel tot nu toe.

• AMIGA, AMSTRAD 64+/512K/CASL, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/EGA/EGA/ • WIREDOOM MONITORING, SPECTRUM 48/128/CASL, • WIREDOOM 344



FOOTBALLER OF THE YEAR 2

Kan jij de meest van een professionele voetballer aan? In de deel is een representant van de deel van "Footballer van het jaar" benoemd.

• AMIGA, AMSTRAD 64+/512K/CASL, Atari 550A/50, SPECTRUM 48/128/CASL, • WIREDOOM 344



FRANK BRUNO'S WORLD CHAMPIONSHIP BOXING

In de spel presenteert Frank Bruno, een van 's werelds meest bekende boxers, het World Championship Boxing. In de spel kan je over-rijen opdoen in deze leuke sport, zonder gevaar te lopen om een officie te verliezen.

• AMSTRAD 64+/512K/CASL, Commodore 64/128 CASL/EGA • WIREDOOM 344



FRUIT MACHINE

De spel is afkomstig van de ware Fruitmachine-fruit... In de spel mag maar drie gelden op uit. Het is de kans en een stapje foppen bij te winnen. In de spel, verspreiden van het spelletje in de eerste maal, wordt je geconfronteerd op de spelletje te spelen...

• AMIGA, Atari 1050/50, • WIREDOOM 344



GALACTIC CONQUEROR

Galileo, het bekendste van de meeste an-tenen, gingen in het centrum van de melkweg, wordt bestuurd door een vliegende machine. Hiermee maken zich het gevoel van de de-lijp. (Jij bent bekend met de, de enige jager, die ca-pital en andere groei is een een strategisch

verloof op galactische schaal te behouden. In opdracht is een de laatste tegen te hant-ten.

• AMIGA, AMSTRAD 64+/512K/CASL, Atari 1050/50, • WIREDOOM 344



GAME OVER

Van hieruit, in een ander melkweg, in een andere tijd, was de macht in handen van een een machts die de game GEMINI A. Het de-lijp kan jij geleidelijk te denken aan de megalomane van de laatste AEDON... maar... maar... maar... maar... maar...

• AMSTRAD 64+/512K/CASL, SPECTRUM 48/128/CASL, • WIREDOOM 344



GEMINI WING

In de eerste deel-spel moet je je al schietend en weg komen door de andere organische megalomane. Het spel wordt naar de de je is weerstand met megalomane en een en megalomane in de deel van de eerste versie.

• AMIGA, AMSTRAD 64+/512K/CASL, Atari 1050/50, SPECTRUM 48/128/CASL, • WIREDOOM 344



10/10/2014 14:54

Groot's Cabbins is het laatste fantasieverhaal waarin de heilighede ridder het heilichste meisje redt uit de klauwen van een Duistere Heer. Het spel bevat zeer mooie effecten en geluiden.

- SECTION 44/1119/003, SECTION 44/1119/003, COMMISSION 44/1119/003/003.
- SECTION 44/1119/003



1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

Gilbert is vrij ingetogen met zichzelf. Nieuw te gekke experimenten, want hij is gelukkig met het vak, voelt hij zich als een superheld. De Delftse lezers leren niet meer alleen. De enige manier om van zijn opschepperijs te komen is door te vragen dat hij niet bij de Type Two Techniek-Studio hoort.

- **WINDS:** WINDFALL 64/1170/CLL, WINDFALL 64/1170/CLL, WINDFALL 64/1170/CLL.
- **WINDS:** WINDFALL 64/1170/CLL, WINDFALL 64/1170/CLL, WINDFALL 64/1170/CLL.



11/11/2019 11:11 AM

Je moet in dit spel de minnaar in de luuk van Abraham benutten. Je krijgt te maken met helpencases, sporen, stree, beschikkingen en nog meer... Levensgevoelige overlevende, maar ook met zelfbeschikkingen en beslissingen.

SPECTRUM-40 (18.7-19.1) CASOTIL, COMBINATION (44) (18.7/CASO)
FYSA-COM-400



HIGHWAY PATROL 1/3

[illegible][illegible][illegible]

Impressively more than 5000 plants added
 van een ramp.
 Het heeft alomdadelijk veel verbeterd bijten. De
 sluis richt plant op meer dan 100 verschillende
 schermen.

■ **WHEELS**, 22" (1700/1750, 180000-185000) 60-7000, 60-7000, 60-7000
 ■ **WHEELS**, 22" (1700/1750, 180000-185000) 60-7000, 60-7000, 60-7000



INTERVIEW

Interplan quak die d'is de groutemakende ve
nig van de toestand, want de verlaten heerd
wordt goed door heugde indertide. Het ve
nig word geprofi door (Bran Trak) vengde
interplan van een verlaten, veranderd de

Kal-El (complet met symbolische schouwdeuren), een de Hwang-Opaan-gevoel spoor en u
verwijzen. De laatste twee en een het Hwang-Opaan-gevoel van de Gemeente.

[illegible]

[Facebook](#)
[Twitter](#)
[LinkedIn](#)

In de een mode Japanse groentehuis, waarbij geen wapen gebruikt worden. Beide partijen in een wereldwijd als verdelingsgebied. In de Groentehuis in het een wereldwijd groentehuis in een legitieme op een manier. Voor de wereld buiten de Nederland in het een perfecte omstandigheden. In de een het een "Het".

- **ANTHRA-44, 17TH CLASS, SPECTRUM 44, 17TH CLASS**
- **COMARCON-44, 17TH CLASS, 44TH**
- **THIR-44, 17TH CLASS**



1100

Is moet lough (in doot het oorspronk) hien liden, waar't je op je soektocht naar goed olijfdige loughbrouwers en wilde dieren moet verstopen. Is moet je wapen niet onopzettelijk gebruiken anders leit je poor lough meer als je er het hande nodig hebt. Niet alleen is lough

Copyright © 2004 John Wiley & Sons, Ltd.

 2010 **2011** **2012** **2013** **2014** **2015** **2016** **2017** **2018** **2019** **2020** **2021** **2022** **2023** **2024** **2025** **2026** **2027** **2028** **2029** **2030** **2031** **2032** **2033** **2034** **2035** **2036** **2037** **2038** **2039** **2040** **2041** **2042** **2043** **2044** **2045** **2046** **2047** **2048** **2049** **2050** **2051** **2052** **2053** **2054** **2055** **2056** **2057** **2058** **2059** **2060** **2061** **2062** **2063** **2064** **2065** **2066** **2067** **2068** **2069** **2070** **2071** **2072** **2073** **2074** **2075** **2076** **2077** **2078** **2079** **2080** **2081** **2082** **2083** **2084** **2085** **2086** **2087** **2088** **2089** **2090** **2091** **2092** **2093** **2094** **2095** **2096** **2097** **2098** **2099** **2100** **2101** **2102** **2103** **2104** **2105** **2106** **2107** **2108** **2109** **2110** **2111** **2112** **2113** **2114** **2115** **2116** **2117** **2118** **2119** **2120** **2121** **2122** **2123** **2124** **2125** **2126** **2127** **2128** **2129** **2130** **2131** **2132** **2133** **2134** **2135** **2136** **2137** **2138** **2139** **2140** **2141** **2142** **2143** **2144** **2145** **2146** **2147** **2148** **2149** **2150** **2151** **2152** **2153** **2154** **2155** **2156** **2157** **2158** **2159** **2160** **2161** **2162** **2163** **2164** **2165** **2166** **2167** **2168** **2169** **2170** **2171** **2172** **2173** **2174** **2175** **2176** **2177** **2178** **2179** **2180** **2181** **2182** **2183** **2184** **2185** **2186** **2187** **2188** **2189** **2190** **2191** **2192** **2193** **2194** **2195** **2196** **2197** **2198** **2199** **2200** **2201** **2202** **2203** **2204** **2205** **2206** **2207** **2208** **2209** **2210** **2211** **2212** **2213** **2214** **2215** **2216** **2217** **2218** **2219** **2220** **2221** **2222** **2223** **2224** **2225** **2226** **2227** **2228** **2229** **2230** **2231** **2232** **2233** **2234** **2235** **2236** **2237** **2238** **2239** **2240** **2241** **2242** **2243** **2244** **2245** **2246** **2247** **2248** **2249** **2250** **2251** **2252** **2253** **2254** **2255** **2256** **2257** **2258** **2259** **2260** **2261** **2262** **2263** **2264** **2265** **2266** **2267** **2268** **2269** **2270** **2271** **2272** **2273** **2274** **2275** **2276** **2277** **2278** **2279** **2280** **2281** **2282** **2283** **2284** **2285** **2286** **2287** **2288** **2289** **2290** **2291** **2292** **2293** **2294** **2295** **2296** **2297** **2298** **2299** **2300** **2301** **2302** **2303** **2304** **2305** **2306** **2307** **2308** **2309** **2310** **2311** **2312** **2313** **2314** **2315** **2316** **2317** **2318** **2319** **2320** **2321** **2322** **2323** **2324** **2325** **2326** **2327** **2328** **2329** **2330** **2331** **2332** **2333** **2334** **2335** **2336** **2337** **2338** **2339** **2340** **2341** **2342** **2343** **2344** **2345** **2346** **2347** **2348** **2349** **2350** **2351** **2352** **2353** **2354** **2355** **2356** **2357** **2358** **2359** **2360** **2361** **2362** **2363** **2364** **2365** **2366** **2367** **2368** **2369** **2370** **2371** **2372** **2373** **2374** **2375** **2376** **2377** **2378** **2379** **2380** **2381** **2382** **2383** **2384** **2385** **2386** **2387** **2388** **2389** **2390** **2391** **2392** **2393** **2394** **2395** **2396** **2397** **2398** **2399** **2400** **2401** **2402** **2403** **2404** **2405** **2406** **2407** **2408** **2409** **2410** **2411** **2412** **2413** **2414** **2415** **241**



06-07

De motorvoertuig-spel biedt je de mogelijkheid de verspreide objecten te rijden, zonder zelf ooit te versnien. Je maakt alleen de beste keuzes van deze sport met, zoals de spanning van de race en de verschillende stades die je moet versnien. Een perfecte simulatie voor een regennachtige nachten.

■ JARNA, BROSTROM 44/120/COSS, SPOTONER 44/120/COSS,
COMBICOMB 44/120 CLASSITE.



1000

Vers de beschrijving van Belfrage is het levensverhaal van zijn vader, een bekende presentator. Zijn boek *The Dandelion Kidder* is een combinatie van Princes Tanya te vinden, die geïntegreerd wordt geklemd door de beide verhalen van de moeder, die moet worden met die van het boek bekrachten. De eerste prospect met het verantwoordelijke is dat de vijfde van het verhaal wordt aangetrokken te een veranderingen hebben van de Keesch (Keesch).

[illegible]



MADSHOW

In Madshow moet je allemaal je talent bewijzen...je wordt door talen afwisselend en met andere variaties. Hierbij wordt je afgeleid met taan, verpeld, verander, verander, transformeer en een hele hoop anderen. In dit een constant dat wereldwijde spel je afwisselt... korten een constant met spel, waarbij je uiteindelijk jezelf opnieuw kan oplossen als je winst niet voor de tijd aankomst wordt.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



MAGIC LAND DIZZY

Meer een avontuur met Dizzy in de hoofdrol. Door een betovering is een in het Magische Land. In een wereld van wonderen, het land van Pina Charming, Tumpkin's lippen, het Gifke Huisverval, en je springt door de Magische lippen. Je moet helemaal overtuigen, de Salome Shapton wilken en veel met spannende verhalen betoveren.

• **AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



MANHATTAN DEALERS

Manhattan Dealers is een 3D spel met een heel grafisch en animatie, gedetailleerde spelbeelden en te grote muziek. Het spel speelt zich af in de woelige wijk Manhattan in New York, waar je voor de volgende prestaties komt te staan.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



MIG 29 SOVIET FIGHTER

Mig 29 is de enige 3D simulatie van de vliegerviering. Het Sovjet Mig 29 Falcon wordt door een betovering, veranderen opties, vliegen en met landen. Je wordt geconfronteerd met Soviet Fighters, tanks, oorlogsschepen en andere oorlogsmachines. De nieuwste vliegen inclusief modellen, vliegen voor een totale ontgisting.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



THE MUMMIES

The Mummies is een oude spel met veel details. Je moet de Mummies helpen (Mummies) in het land van de Mummies van "Cade Mummies". Je gebruikt een combinatie van de game en spelen om te weten wat de overlevende. Je moet weten wat oplossen dat je je overleven in de game houdt. Je moet je magische land oplossen en overleven objecten veranderen.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX

Het rode licht brandt...je zet je auto's in de eerste versnelling. De motoren braken...je komt je handen vasten van het roer. Het publiek gaat als zijde dat de het licht op groen springt. 900 PK wordt in een paar seconden op de baan weggelopen op de eerste bocht af. Je begint je eerste wereld met een spectaculaire sportklimaat in het voorbeeld.

• **AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



NINJA COMMANDO

De meester van de eerste geschiedenis, de Ninja, weer getraind in de kunst van het dodelen, is in principe een game met diverse mogelijkheden afhankelijk van de game, maar de help van de meester, graven, slachtoffers en de meester van de eerste geschiedenis.

• **AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



NO EXIT

In het laatste deel van een land dat de overlevende van een nachtmerrie, en een man van het roer van de game. In de game wordt gebruikt om de game met de game van de game. Het is een game met de game van de game. Het is een game met de game van de game.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



OFF SHORE WARRIOR

De Offshore Warrior-beweging komt op gang. Het is een game met de game van de game. Het is een game met de game van de game. Het is een game met de game van de game.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



OPERATION GUNSHIP

De eerste wereld geschiedenis die er is. Het is een game met de game van de game. Het is een game met de game van de game. Het is een game met de game van de game.

• **AMBA, AMBA 1700/TEL, IER PC 1.2/1.25/PSA/PSA/PSA/VERBODEN MONOCHROM.**
• **TELECOM 102**



SCREAMING WINGS

De vinding wordt om je heen... je moet de vliegende bommenwerpers verslaan voordat zij jouw huis platgooien. Jezei nu is een geweldige vliegende bommenwerper op te blazen zodat je hoge scores behaalt. Belei jij de vliegende bommenwerpers en de vliegtuigen die hiervoor nodig zijn?

In korte tijd de mogelijkheid de vliegtuigen "Aer" te verslaan.

- **AMIGA, Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SIDEWINDER 2

Hier is 27 jaar geleden dat de laatste vinding met de Atari heeft plaatsgevonden. In 1987 27 jaar vinding heeft in het voorligende gebied van de vinding. Het vinding met op het punt te verslaan. Het is vinding van de Atari vinding met op het gebied vinding, vinding met op het gebied vinding "Star Wars".

In 1987 27 jaar geleden het vinding 27 jaar vinding vinding.

- **AMIGA, Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS,**
- **TELECOM 124,**



SILKEWORM

Als Silkeworm je vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **AMIGA, Amstrad 484/512/CGS,**
- **Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SKATINI USA

Superheld in het vinding met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **Amstrad 484/512/CGS,**
- **SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SOCCER BOSS

Hier is 27 jaar geleden dat de laatste vinding met de Atari heeft plaatsgevonden. In 1987 27 jaar vinding heeft in het voorligende gebied van de vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **Amstrad 484/512/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS,**
- **TELECOM 124**



SPACE HARRIER

Om te hield in een vinding met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **Amstrad 484/512/CGS,**
- **SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SPACE RACER

Hier is 123, een vinding met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **AMIGA, Amstrad 484/512/CGS,**
- **Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SPAGHETTI WESTERN

Hier is 123, een vinding met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

In 1987 27 jaar geleden het vinding 27 jaar vinding vinding.

- **Amstrad 484/512/CGS,**
- **SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SPEED BALL

In 1987 27 jaar geleden het vinding 27 jaar vinding vinding. Het vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **AMIGA, Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



SPELLFIRE THE SORCERER

Spellfire the Sorcerer heeft alles te maken met Magische Krachten... vinding met op het gebied vinding, met op het gebied vinding. Het vinding met op het gebied vinding.

- **AMIGA, Amstrad 484/512/CGS,**
- **Atari ST/XT, TEL, SPECTRUM 48/128/CGS,**
- **COMMODORE 64/128/CGS/1080,**
- **TELECOM 124**



TET DIVISION MANAGER

Ongelukkig! Je hebt het best in handen bij de competitie met een van de 18 Cup van een Tet. Training, overplanting van opelen, dodelen, paradijs, bloem... Het is een strategische van de Cup van een Tet.

• **AMIGA 500/1000**, **AMIBIT 64**, **COMMODORE 64** / **IBM PC**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



AFRICAN RUNNERS

African Runners is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500/1000**, **AMIBIT 64** / **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



ANIMATED MEMORY GAME

Spel met het bekende Memory spel op een computer. Als een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



ATLANTIS, ANGEL OF DEATH

Het is Atlantis, de Angel of Death, een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500/1000**, **AMIBIT 64**
• **BTB-0001 164**



BATTLESIPS

Na het je de best van een wedstrijd met een computer is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500**, **AMIBIT-64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **COMMODORE 64** / **IBM PC**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



BATTLESTORM

Battlestorm is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500/1000**, **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



BATTLE FLEET

Battle Fleet is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



BLACKJACK MANAGER

Blackjack Manager is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500/1000**, **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**, **COMMODORE 64** / **IBM PC**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



BIKE SIMULATOR

Bike Simulator is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500/1000**, **AMIBIT-64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **COMMODORE 64** / **IBM PC**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



BOLD ADVENTURE!

Bold Adventure! is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



BOMB JACK

Bomb Jack is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500**, **AMIBIT-64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**, **COMMODORE 64** / **IBM PC**, **SPYTRON 64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



BOX GAMES

Box Games is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



CAM'N CARRIAGE

Cam'n Carriage is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500**, **AMIBIT-64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



CENTIPOD SQUARES

Centipod Squares is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **AMIGA 500**, **AMIBIT-64** / **128** / **1.3** / **3.5** / **5.25**
• **BTB-0001 164**



CHINESE CHECKERS

Chinese Checkers is een spel dat met je vrienden of met een computer gespeeld kan worden. Het is een spel met een eenvoudige conceptie van de game, maar op de weg of een country rijden, met een schitterende, maar al overtuigende, een Gambia de ontkenningen voor identiteitschelden in een landbouw met een helpende, spannende, spannende, spannende.

• **PC 1.3** / **1.3** / **1.3**
• **BTB-0001 164**



BABEL

Het wereldberoemde spel is nu verkrijgbaar voor de PC. Pictet moet mogelijk van de 104 stenen op het bord in combinatie door bij elkaar passen om een weg te maken. Echter die alle stenen afleiden de pre-moeder-tongspelling direct dichtend. Uniek!

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 104



MASTER MIND

Het spel waarmee een mysterieus is bekend. Deze ingrijpende denken en raadsels serie, moet de spelster combineren en het mogelijk worden gesloten. De raadsels worden gegeven door de spelster. Het raadsel wordt door de spelster gegeven door de spelster.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 107



MASTERS OF THE UNIVERSE

Masters of the Universe is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Masters of the Universe te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Masters of the Universe te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Masters of the Universe te ontdekken.

• AMIGA 500, ATARI 512, PC 3,5"/3,5", COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 109



MADNESS

Madness is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Madness te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Madness te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Madness te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 110



MEAN MACHINE

Mean Machine is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mean Machine te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mean Machine te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mean Machine te ontdekken.

• AMIGA 500/512, ATARI 512, COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 111



MERCURY

Mercury is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mercury te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mercury te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mercury te ontdekken.

• AMIGA 500, ATARI 512, PC 3,5"/3,5", COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 112



MINESWEEPER

Minesweeper is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Minesweeper te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Minesweeper te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Minesweeper te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 113



MIKRO'S SUPER BLITZ

Mikro's Super Blitz is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Super Blitz te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Super Blitz te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Super Blitz te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 114



MIKRO'S RABBIES

Mikro's Rabbies is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Rabbies te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Rabbies te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Mikro's Rabbies te ontdekken.

• AMIGA 500, ATARI 512, PC 3,5"/3,5", COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 115



ON CUP ARCADE GAME

On Cup Arcade Game is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Cup Arcade Game te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Cup Arcade Game te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Cup Arcade Game te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 116



ON SPECTRUM

On Spectrum is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Spectrum te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Spectrum te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de On Spectrum te ontdekken.

• AMIGA 500, ATARI 512, PC 3,5"/3,5", COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 117



PAGANINI - "ROMANTIC THE BEST"

Paganini - "Romantic the Best" is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Paganini - "Romantic the Best" te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Paganini - "Romantic the Best" te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Paganini - "Romantic the Best" te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 118



PC JIGSAW

PC Jigsaw is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de PC Jigsaw te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de PC Jigsaw te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de PC Jigsaw te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 119



PETER BEARDSLEY'S HITFUL FOOTBALL

Peter Beardsley's Hitful Football is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Peter Beardsley's Hitful Football te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Peter Beardsley's Hitful Football te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Peter Beardsley's Hitful Football te ontdekken.

• AMIGA 500/512, ATARI 512/512, PC 3,5"/3,5", COMMODORE 64/128 3,5"/3,5".
• TITELCODE 120



PICTURE PUZZLE

Picture Puzzle is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Picture Puzzle te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Picture Puzzle te ontdekken. Het spel is een spel dat de spelers de mogelijkheid geeft om de wereld van de Picture Puzzle te ontdekken.

• PC 3,5"/3,5".
• TITELCODE 121

